PR1 – Prática

Elabore um cenário descritivo e, a partir dele, elabore os diagramas de Caso de Uso e de Classes. O cenário precisa estar bem elaborado para que seja possível identificar todas as ações que precisam estar no diagrama de caso de uso e as classes necessárias no diagrama de classes.

Descrição do Cenário

Diagrama de Casos de Uso

Diagrama de Classes

**Resolução:**

**Descrição do Cenário:**

**Pedir uma pizza por uma aplicativo:**

**1. Realizar Pedido:**

- Cliente acessa o aplicativo pelo smartphone ou computador.

- O cliente deseja ver as opções de pizzas disponíveis. Ele consulta o cardápio para verificar as opções disponíveis.

- Em seguida, seleciona as pizzas desejadas e suas respectivas quantidades.

- O cliente confirma o pedido e fornece as informações necessárias, como nome, endereço de entrega e telefone de contato.

- O sistema registra o pedido e gera um número de identificação.

**2. Realizar Pagamento:**

- Após a confirmação do pedido, o cliente precisa fazer o pagamento.

- Ele escolhe o método de pagamento, como dinheiro, cartão de crédito ou transferência bancária.

**3. Entregar Pedido:**

- O pedido é preparado pelos funcionários da pizzaria.

- O entregador recebe o pedido pronto e suas informações de entrega.

- Ele se desloca até o endereço de entrega fornecido pelo cliente.

- O entregador realiza a entrega ao cliente.

**Diagrama de Casos de Uso da Pizzaria:**

**Pizzaria:**

* Visualizar Cardápio
* Realizar Pedido
* Modificar Pedido
* Cancelar pedido
* Realizar Pagamento
* Entregar Pedido

**Ações identificadas no diagrama de casos de uso:**

* Visualizar Cardápio: Permite ao cliente ver o cardápio com as opções de pizzas disponíveis.
* Realizar Pedido: Permite ao cliente fazer um pedido de pizza.
* Modificar Pedido: Permite ao cliente modificar o pedido antes de confirmar.
* Cancelar Pedido: Permite ao cliente cancelar o pedido.
* Realizar Pagamento: Permite ao cliente fazer o pagamento do pedido.
* Entregar Pedido: Permite ao entregador entregar o pedido ao cliente.

**Diagrama de Classes da Pizzaria:**

**Pizzaria**

**Classe "Pizzaria":**

**Atributos: nome, endereço, telefone**

**Métodos: realizarPedido(), calcularTotal(), entregarPedido()**

* pedidos: List<Pedido>
* cardapio: List<Pizza>
* realizarPedido()
* modificarPedido()
* cancelarPedido()
* visualizarCardapio()

**Cliente:**

**Classe "Cliente":**

**Atributos: nome, endereço, telefone, históricoPedidos**

**Métodos: fazerPedido(), adicionarAoHistórico()**

* nome: String
* endereco: String
* telefone: String
* fazerPedido()
* modificarPedido()
* cancelarPedido()

**Pedido:**

**Classe "Pedido":**

**Atributos: cliente, pizzas, status, data**

**Métodos: adicionarPizza(), removerPizza(), atualizarStatus()**

* cliente: Cliente
* pizzas: List<Pizza>
* status: StatusPedido
* adicionarPizza(pizza: Pizza)
* removerPizza(pizza: Pizza)
* calcularTotal(): double

**Pizza:**

**Classe "Pizza":**

**Atributos: sabor, tamanho, ingredientes, preço**

**Métodos: adicionarIngrediente(), removerIngrediente(), calcularPreço()**

* nome: String
* ingredientes: List<String>
* preco: double
* getNome(): String
* getIngredientes(): List<String>
* getPreco(): double

**Entregador**

* nome: String
* placaVeiculo: String
* entregarPedido (pedido: Pedido)

